

AITC Week 2012

**ユーザーエクスペリエンス技術部会
&
ネットデバイス アプリケーション部会**

部会活動状況報告

Sky株式会社 玉川 竜司

ユーザーエクスペリエンス デザインプロセスの全体像 株式会社ミツエーリンクス 金山 豊浩

ユーザーエクスペリエンス デザインプロセスの実践状況 株式会社 ディーディーエス 原 孝治

AITC Week 2012

ユーザーエクスペリエンス技術部会 & ネットデバイス アプリケーション部会

2012年8月30日

**PFUソフトウェア) 松山 憲和
Sky) 玉川 竜司**

- ▶ ユーザーエクスペリエンス技術部会 & ネットデバイス アプリケーション部会 について
- ▶ これまでの活動状況
- ▶ 今後の活動計画

**優れた
ユーザーエクスペリ
エンスを
提供するITの実現**

活動目的



- ネットデバイスの企業内業務への活用
- ネットデバイスの特性を最大に生かしたアプリケーションの調査・検討・プロトタイプの開発

活動目的



ユーザーエクスペリエンス技術部会

- ・UXを向上するためのプロセスの検討
- ・UXを実現する実装技術の習得と実践
- ・UXの評価・検証手法
- ・UXに優れたアプリケーションやITシステムの事例研究
- ・近未来UXの検討

ネットデバイスアプリケーション部会

- ・企業内における業務シーンの調査
- ・事例調査、研究
- ・業務アプリケーション開発
- ・ネットデバイスの不足機能洗い出し
- ・次世代ビジネススタイルの提言

Project LA

**UX/ネットデバイスクライアントの
設計と実装への取り組み強化**

第1回 2011年12月2日

『もっと!UX:スマートフォン、タブレット、PCに見るNext UX』

『境界のない世界:企業と個人の共生』

俯瞰工学研究所 松島 克守 様

『ユーザー エクスペリエンス デザイン』

日本マイクロソフト株式会社 川西 裕幸 様

『iOS/Android UIデザインセオリー』

PFUアプリケーションズ株式会社 大場 知悟 様

ディスカッション:活動内容について



第2回 2012年1月19日 『クラウド&ネットデバイスセミナー ～ ネットデバイスは筋斗雲に憧れる！ ～』

- 『Mobile+Cloud:Windows Azureを使用したモバイルアプリケーション開発』
日本マイクロソフト株式会社 鈴木 章太郎 様
- 『AWSクラウド X ネットデバイスの最新動向』
アマゾン データ サービス ジャパン株式会社 玉川 憲 様
- ディスカッション:活動内容について



第3回 2012年2月23日

『UXを重視した開発プロセス、開発手法、開発ツール』

- 『モバイルアプリ開発と軽量型開発プロセス「CYCLONE」
と適用事例』

クラスメソッド株式会社 髙原 将志 様

- 『マルチデバイス＝クロスプラットフォーム時代のアプリ開発
手法とツール』

アドビ システムズ 株式会社 太田 禎一 様

- ディスカッション:UXを重視した開発プロセス、開発ツール
ROI、評価指標、テスト



第4回 2012年3月23日

『これまでのUIとこれからのUI、グローバル展開を考慮したUI』

- 『これまでのUIとこれからのUIについて』
インフラジスティックス・ジャパン株式会社 東 賢 様
- 『UXによる業務生産性を向上した事例及びマルチOS開発環境のXPLATFORMの紹介』
TOBESOFT CO.,LTD 崔 彰桓 様
- ディスカッション:UXのROI/評価指標
グローバルに通用するUI



第5回 2012年5月24日

『企業戦略としてのユーザーエクスペリエンス』

- 『企業戦略としてのユーザーエクスペリエンス』

株式会社アゼスト 後藤 雄介 様

- 『協働プロジェクト(Project LA)に関する説明会実施のご案内』

- ディスカッション:

第6回 2012年6月21日 『UXデザイン入門およびProject LAに向けた検討』

●『UXデザイン入門』

株式会社ミツエーリンクス 金山様

●ディスカッション:Project LAに向けたUXデザインの進め方

Project LAに向けた実作業に入っていくにあたって、
その進め方などの議論を進めました。

自分たち自身をユーザーとして見なし、UXデザインの実習が
できるよう、「通勤」をテーマとすることを決定しました。

7月・8月の部会での実作業と、そのゴールを設定しています。

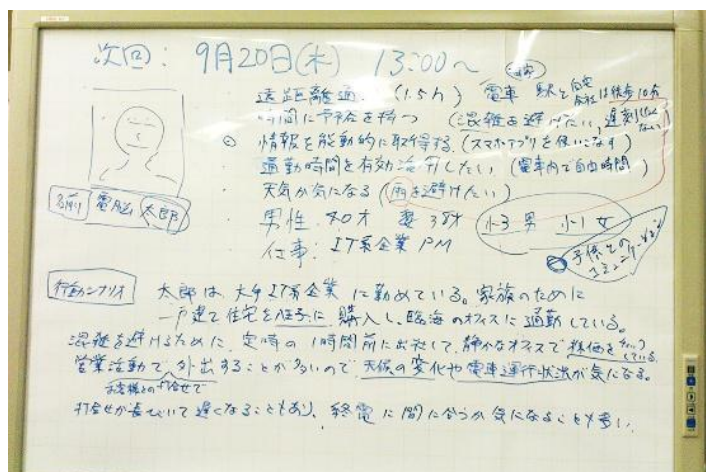
第7回 2012年7月26日

『ユーザー調査及びユーザーモデリングの実践』

第8回 2012年8月23日

『ペルソナ、シナリオ、ストーリーボードの作成』

第6回の決定事項に従い、作業を進めました。
成果については、この後の発表をご覧ください。



今後の活動(予定)

8月

9月

10月

11月

12月

1月

2月

3月

【セミナー】

- Android開発関係
- HTML5開発関係

【協働プロジェクト(案)】

- ⊕ UIスケッチ(ブレインストーミング)
- ⊕ プロトタイプ開発(実習)
- ⊕ プロトタイプ開発(各自)
- ⊕ プロトタイプ開発(実習)
- ⊕ プロトタイプ開発(各自)
- ⊗ ユーザビリティ評価/UI見直し
- ⊗ 開発————▲————▲
- ⊗ 最終評価

日時：2012年9月20日(木) 13時30分～18時00分

会場：気象庁

内容：セミナー & ディスカッション

Project LAの実作業（スケッチ）

ご清聴ありがとうございました

END