

人だけでもなく、機械だけでもなく、 関心事の内容指向で

コンテキスト・コンピューティングが実現する未来

AITC C 本語 サブリーダー 和泉 憲明

(独) 産業技術総合研究所

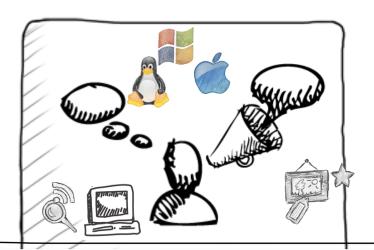
Context Computing: we need it!



Search Engine









Twitterくらいお手軽で、FB、mixiほど人力依存でなく、 知恵袋と同等以上に有意義で、

ってのを、リアルタイムに『意味内容中心』にリンクできれば!?

検索、ソーシャルとは別の第3軸 ⇒ Context Computing!!

Mobile & Everyday

Computing

Agenda



- Context Computing!
- 導入:ポスト・セマンティックWebとして
 - セマンティックWebからWeb2.0をへてContext Computing
- Comtext Computing のコンセプト
 - 知識とTrustを取り扱うために
- Context Computing と研究会活動
 - 定義とアーキテクチャ
 - 基本設計と画面イメージ
 - 『関心事にチェックイン』の定義
- ・まとめ

Agenda



- Context Computing!
- 導入:ポスト・セマンティックWebとして
 - セマンティックWebからWeb2.0をへてContext Computing
- Comtext Computing のコンセプト
 - 知識とTrustを取り扱うために
- Context Computing と研究会活動
 - 定義とアーキテクチャ
 - 基本設計と画面イメージ
 - 『関心事にチェックイン』の定義
- ・まとめ

課題意識:高性能化・小型化の向かう先は?



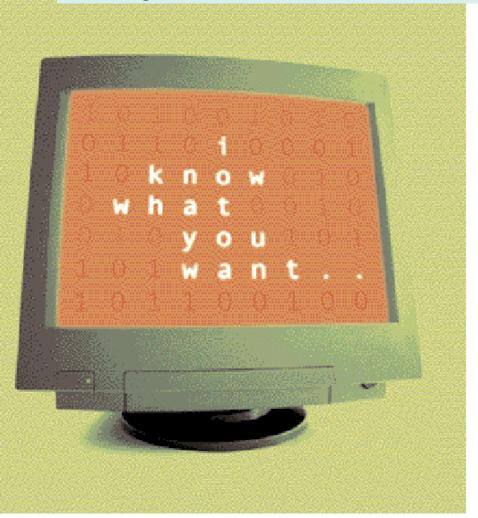


see: Morgan Stanley

個人化技術の原点:セマンティックWeb



Getting there: Make Web content more "machine-readable!"



SEMANTIC SEMANTIC

A new form of Web content that is meaningful to computers will unleash a revolution of new abilities

> TIM BERNERS-LEE, JAMES HENDLER and ORA LASSILA

Lassila et al, 2002

Tim O'Reilly による Web2.0







What's Next? Web Squared!

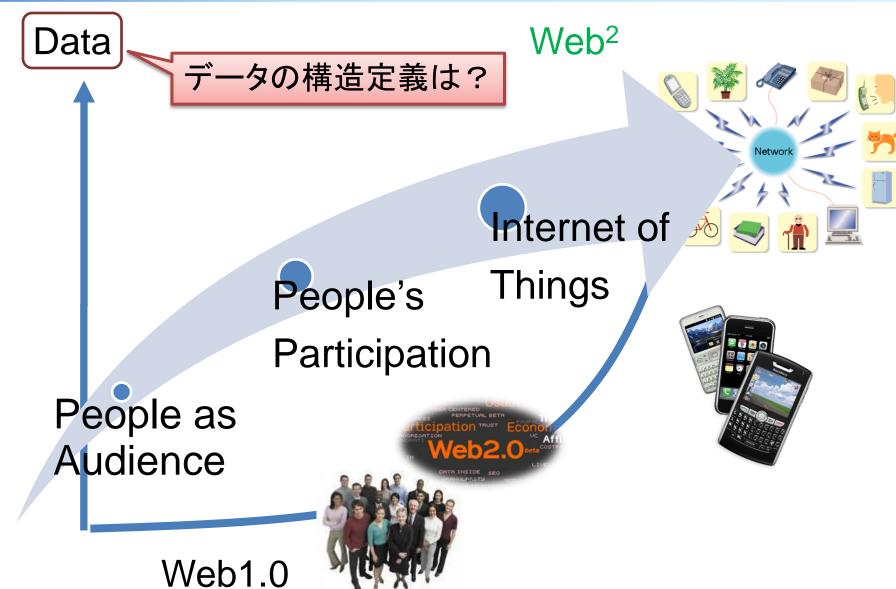


• Web 2.0 + World = W^2



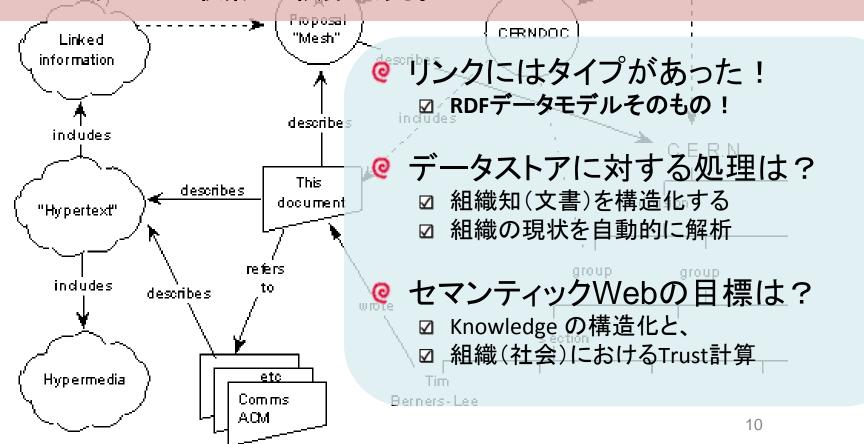
Web²はIT革命の本命か?





セマンティック Web の起源に構造定義を求める!

- Information Management: A Proposal (1989) by T. Berners-Lee
 - Hypertextによる情報の管理を提案
 - 一つの文書で巨大な組織のすべてのことを書くことは不可能
 - ・組織は階層的で木構造だが、情報は階層的には管理しにくい
 - キーワード検索には限界がある。



Copyright \odot 2012 Advanced IT Consortium to Evaluate, Apply and Drive All Rights Reserved.

セマンティックWebとは?

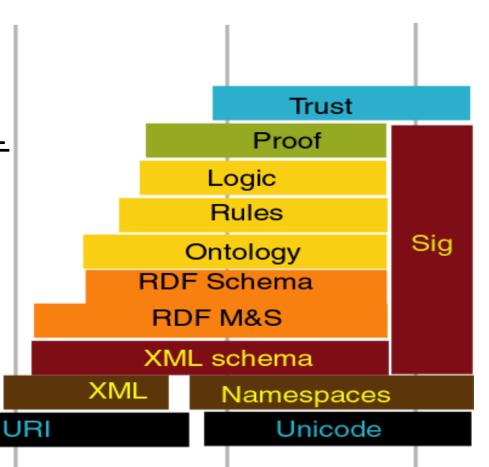


Webの提唱者(Tim Berners-Lee)が提唱した「次の」Web

• 機械処理のためのWebコンテ

ンツ





(http://www.w3.org/2001/Talks/0228-tbl/slide5-0.html)

The "Policy Aware Web"



・セマンティックWeb全盛時のJ.Hendler による例

URI <u>variable</u>



- 1) If X is AC rep of Y, X can delegate W3C member access rights in Y.
- 2) Kari is AC rep of Elisa.



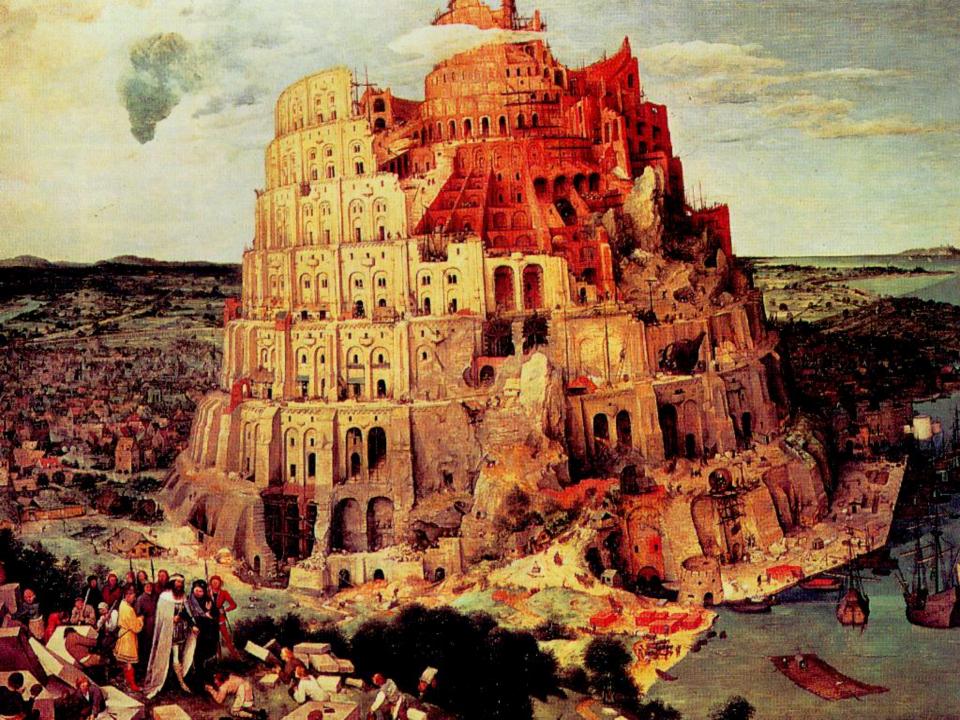
- 1) If X is employee of Elisa,
- X has W3C member access rights.
- 2) Tiina is employee of Elisa.



Tiina: I have W3C member access rights

Proof: Alan 1, Alan 2, Kari 1, Kari 2





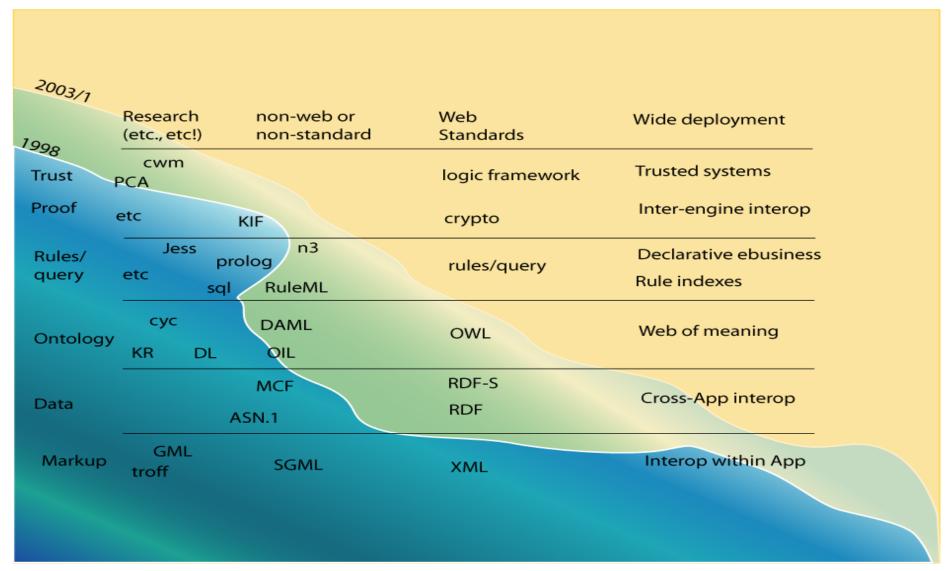
Agenda



- Context Computing!
- 導入:ポスト・セマンティックWebとして
 - セマンティックWebからWeb2.0をへてContext Computing
- Comtext Computing のコンセプト
 - 知識とTrustを取り扱うために
- Context Computing と研究会活動
 - 定義とアーキテクチャ
 - 基本設計と画面イメージ
 - 『関心事にチェックイン』の定義
- ・まとめ

Semantic Web Wave

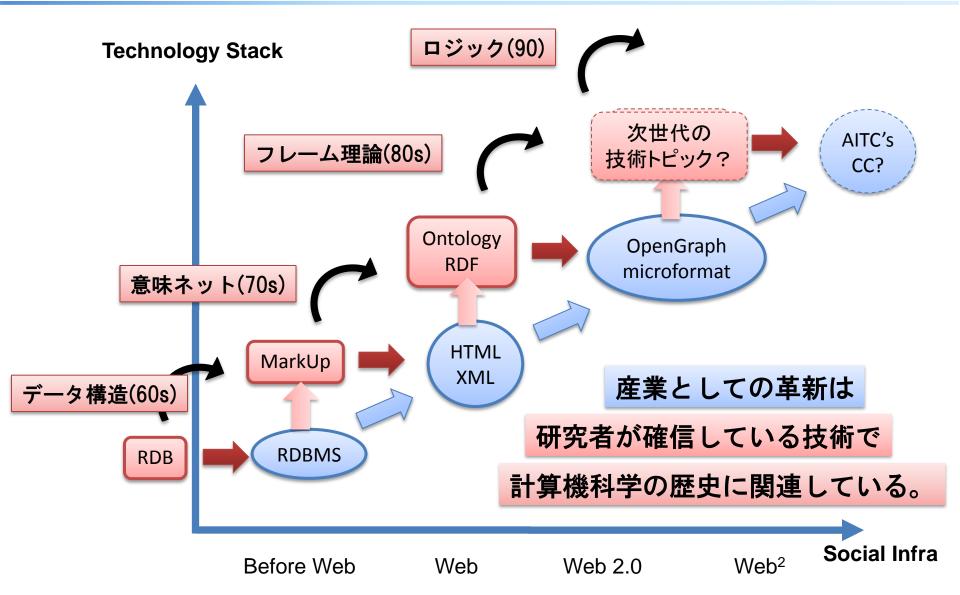




http://www.w3.org/2003/Talks/1023-iswc-tbl/slide26-0.html

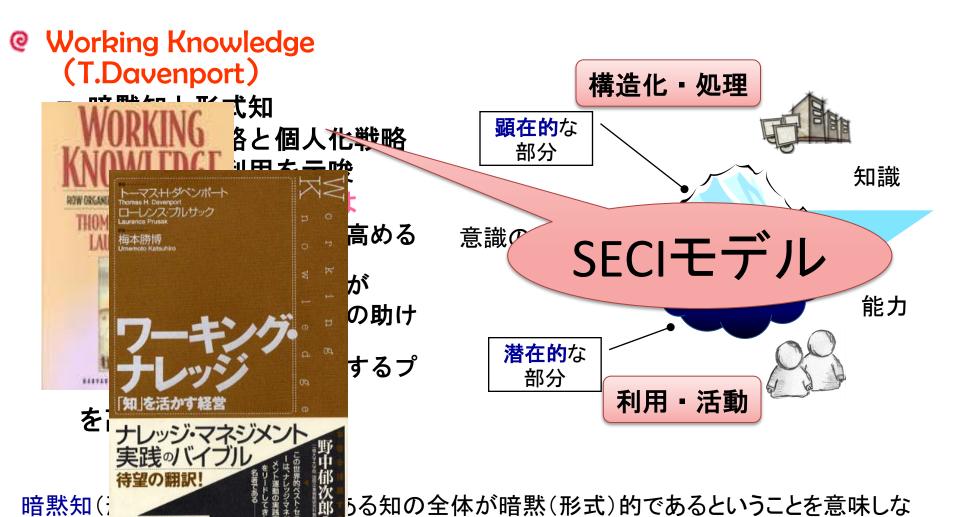
ポスト・セマンティックWebはどこへ?





知識とTrustを扱うために(awareness)

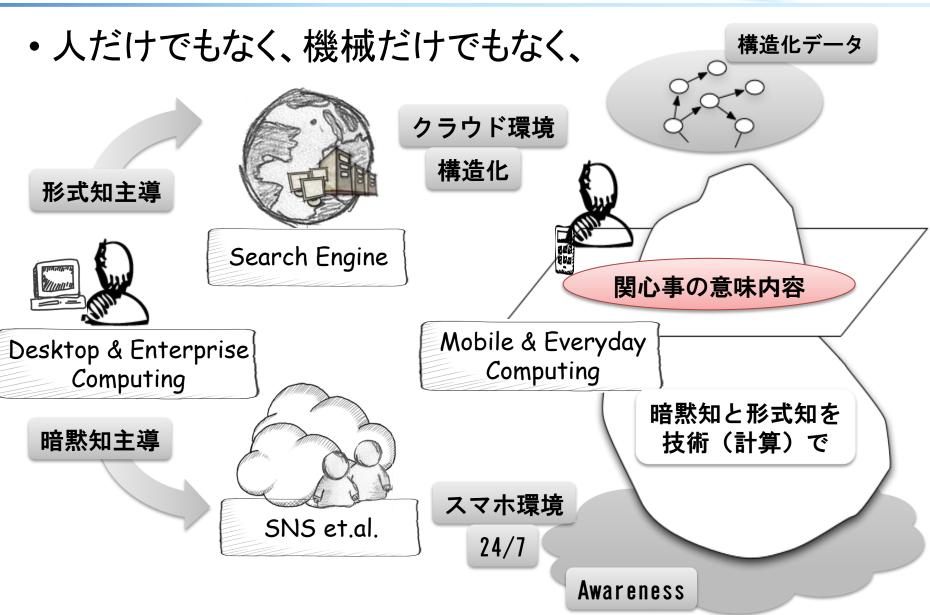




い。相対的に潜在部分(顕在部分)が多いときに暗黙知(形式知)という。(池田@JAIST)

CCのコンセプトをAwarenessで解釈





関連研究の原点回帰としてのCC



- ユビキタス アンビエント
 - CC ⇒ ユビキタスコンピューティングのコンセプト

- セマンティックWeb
 - CC ⇒ セマンティックWebの起源から

- Context-Aware Computing
 - CC ⇒ Awareness (KM)の計算パラダイムとして

Agenda



- Context Computing!
- 導入:ポスト・セマンティックWebとして
 - セマンティックWebからWeb2.0をへてContext Computing
- Comtext Computing のコンセプト
 - 知識とTrustを取り扱うために
- Context Computing と研究会活動
 - 定義とアーキテクチャ
 - 基本設計と画面イメージ
 - 『関心事にチェックイン』の定義
- ・まとめ

研究(会)としての目標



1. CCの体系を確立

- Context Computingという分野を体系立てる
- コンテキストをモデル化

2. ビジョンを提示する

- CCがもたらす未来の社会について
- 全体のアーキテクチャを設計

3. プロトタイプを作成

- アーキテクチャを実現するフレームワーク
- 具体的なサービス事例

Context Computingとは



・特徴

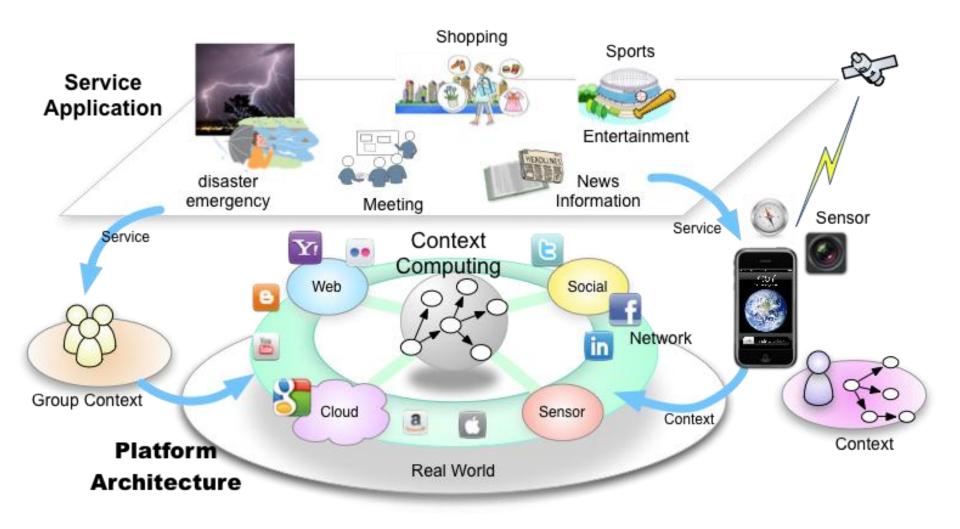
- 一情報の関連性(コンテキスト)を整理し、構造化することによって、データに意味づけを行う。
- それによって、より質の高い情報の活用を目指す。
 - ・スマートなデフォルト値 … 高度な計算により提供されるデフォルト値が活用される。
- 個別のドメイン、データに特化するものではない。

・既存技術との違い

- CCはWebだけの話ではない。情報のやり取りのベースとして考えることができる。
- サーチ、ソーシャルとの差
 - 競合するものではなく、不足しているものを補う。
 - サーチ、ソーシャルとは別の軸として融合させることで、強化することができる。
- Microformats, Open Graph
 - CCの一部を実現しているとも言える
 - · CCの対象範囲はより広い

全体アーキテクチャ





CC研で設計した実現コンセプト(Before)



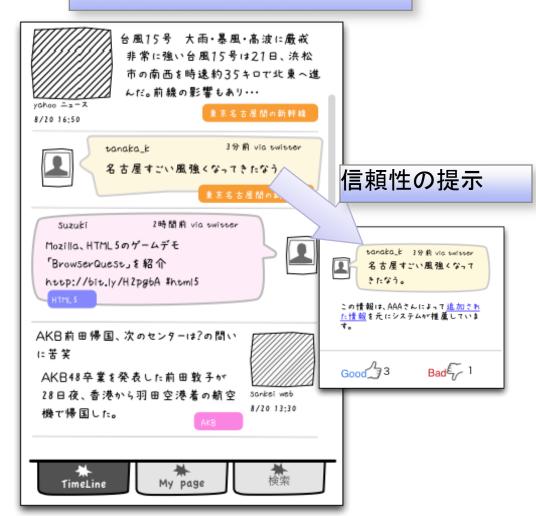


CC研で設計した実現コンセプト(After)



ユーザのコンテキストに沿った情報を提示

必要なときに、必要な分だけ



関心事の構造を定義

情報を統合して提示



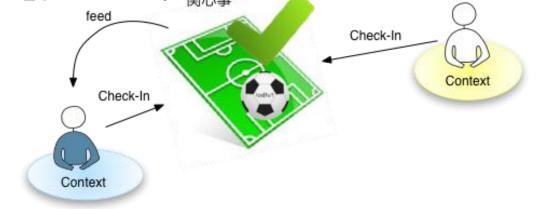
基本設計としてのUCシナリオ



半年間の活動: コンセプトモデルを実現するプロトタイプ、関心事に チェックインシステムの基本設計を行った。

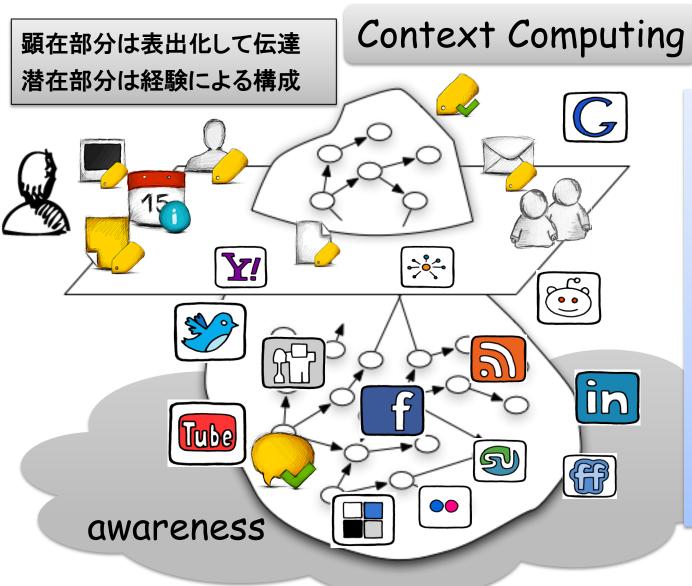
- ・ 利用者の興味、関心についての顕在部分を、「関心事」というラベルで括り、 表出化させる。
- ・ それに対して属性、属性値を拡張し、関連情報を紐づけることで関心事の コンテキストを拡充し、潜在部分へアプローチする。
- ・ それにより、関心事のコンテキストとユーザのコンテキストの潜在部分での共通項を見つけだし、コンテキストAwareな提案を実現する。

・ さらに、関心事のコンテキストは集合知として共**存され、社会で継続的に** 構造化されることを狙っている。



UCシナリオに関するアーキテクチャ





- 顕在部分に「関心事」のラベルを付加。
- 属性-属性値を拡張し、 関連情報を紐づけ
- ⇒ 潜在部分へアプローチ。
- 潜在部分での関心事と ユーザの共通項を抽出
- ⇒ コンテキストAwareな提 案機能を実現。
- 関心事コンテキストは 集合知として社会的に 継続的構造化

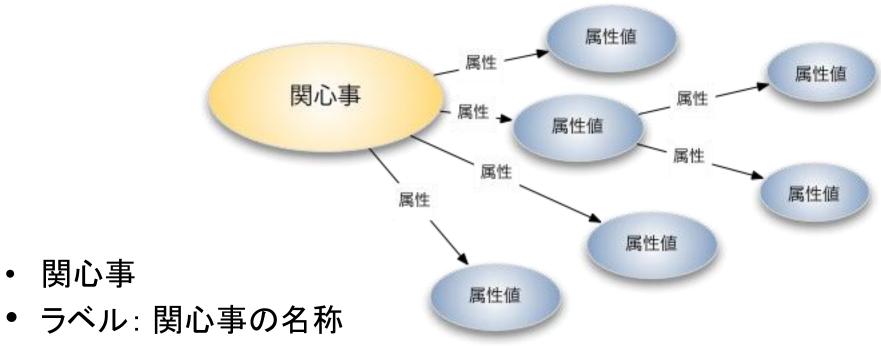
関心事の定義



- 「関心事」とは?
- 属性、属性値の集合(triple)
- 関心事のタイプにより、属性セットが定義
 - タイプはザ
- ・ 関連する RDF(と同等)の巨大な仮想DB
- 関心事の___
- 属性値、関連する情報
- 関心事 = コンテキスト(とも言える?)

概要:関心事の構造定義



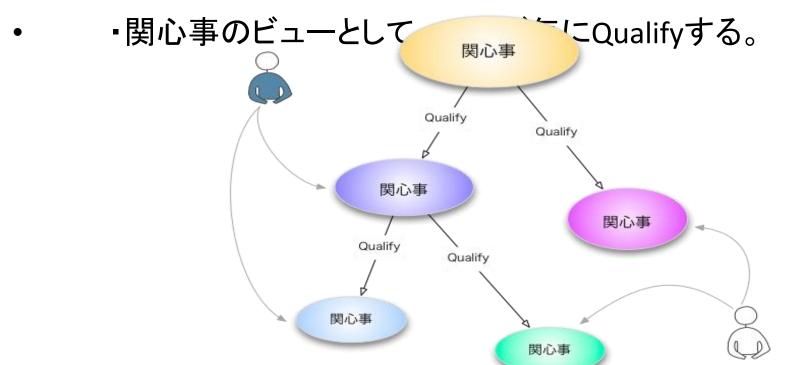


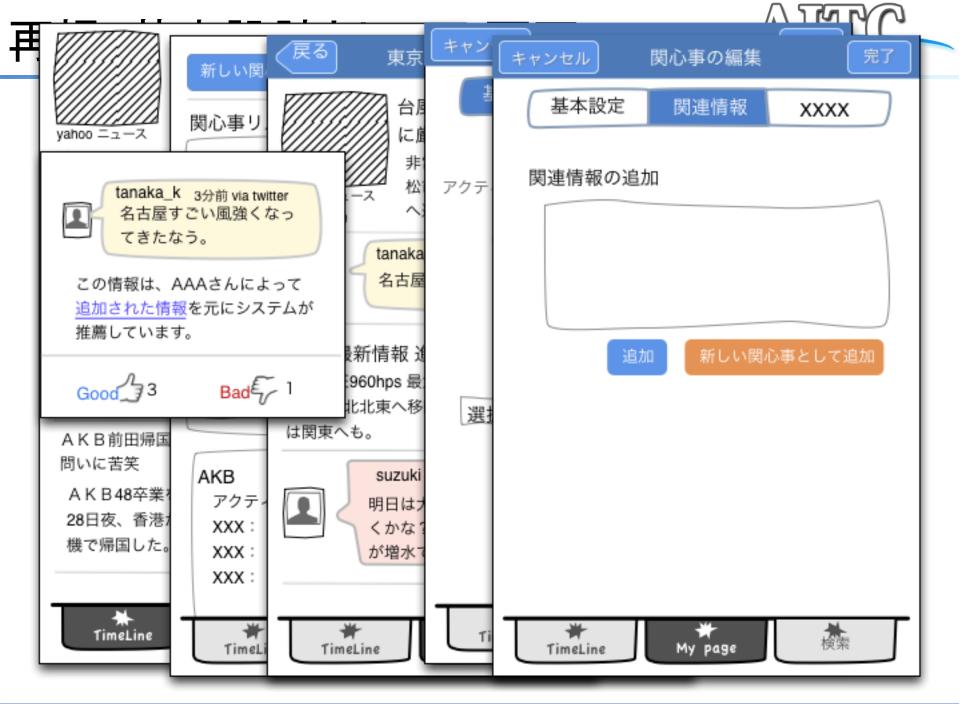
- タイプ: 関心事の型
- 属性(..n): タイプ毎に定義された属性
- 関連情報(..n): 関心事に関連づけられたコンテンツ

関心事のQualify



- ・一般的な関心事を、ユーザに応じて(ユーザーのコンテキスト毎に)Qualify(詳細化)させる。
- ・ 一元の関心事から派生し、子の関心事とする。





Agenda



- Context Computing!
- 導入:ポスト・セマンティックWebとして
 - セマンティックWebからWeb2.0をへてContext Computing
- Comtext Computing のコンセプト
 - 知識とTrustを取り扱うために
- Context Computing と研究会活動
 - 定義とアーキテクチャ
 - 基本設計と画面イメージ
 - 『関心事にチェックイン』の定義
- ・まとめ

まとめ:関心事にチェックイン



- 興味、関心を「関心事」として定義し、多人数でその関心事をシェアする。
 - 関心事に関する情報を共有する。
 - 関心事のコンテキストとユーザのコンテキストとのマッチング
 - 関心事を集合知として社会的にメンテナンス

