

AITC Day 2012

ユーザーエクスペリエンス技術部会 & ネットデバイス アプリケーション部会

2012年4月20日

PFUソフトウェア) 松山 憲和
Sky) 玉川 竜司

- ▶ **ユーザーエクスペリエンス技術部会 & ネットデバイス アプリケーション部会 について**
- ▶ **これまでの活動状況**
- ▶ **今後の活動計画**

**優れた
ユーザーエクスペリ
エンスを
提供するITの実現**

活動目的



- ネットデバイスの企業内業務への活用
- ネットデバイスの特性を最大に生かしたアプリケーションの調査・検討・プロトタイプの開発

活動目的



ユーザーエクスペリエンス技術部会

- ・UXを向上するためのプロセスの検討
- ・UXを実現する実装技術の習得と実践
- ・UXの評価・検証手法
- ・UXに優れたアプリケーションやITシステムの事例研究
- ・近未来UXの検討

協働プロジェクト

セミナー
&
ディスカッション

ネットデバイスアプリケーション部会

- ・企業内における業務シーンの調査
- ・事例調査、研究
- ・業務アプリケーション開発
- ・ネットデバイスの不足機能洗い出し
- ・次世代ビジネススタイルの提言

第1回 2011年12月2日

『もっと!UX:スマートフォン、タブレット、PCに見るNext UX』

- 『境界のない世界:企業と個人の共生』
俯瞰工学研究所 松島 克守 様
- 『ユーザー エクスペリエンス デザイン』
日本マイクロソフト株式会社 川西 裕幸 様
- 『iOS/Android UIデザインセオリー』
PFUアプリケーションズ株式会社 大場 知悟 様
- ディスカッション:活動内容について



第2回 2012年1月19日 『クラウド&ネットデバイスセミナー ～ ネットデバイスは筋斗雲に憧れる！ ～』

- 『Mobile+Cloud:Windows Azureを使用したモバイルアプリケーション開発』
日本マイクロソフト株式会社 鈴木 章太郎 様
- 『AWSクラウド x ネットデバイスの最新動向』
アマゾン データ サービス ジャパン株式会社 玉川 憲 様
- ディスカッション:活動内容について



第3回 2012年2月23日 『UXを重視した開発プロセス、開発手法、開発ツール』

- 『モバイルアプリ開発と軽量型開発プロセス「CYCLONE」と適用事例』

クラスメソッド株式会社 髙原 将志 様

- 『マルチデバイス＝クロスプラットフォーム時代のアプリ開発手法とツール』

アドビ システムズ 株式会社 太田 禎一 様

- ディスカッション:UXを重視した開発プロセス、開発ツール
ROI、評価指標、テスト



第4回 2012年3月23日

『これまでのUIとこれからのUI、グローバル展開を考慮したUI』

- 『これまでのUIとこれからのUIについて』
インフラジスティックス・ジャパン株式会社 東賢 様
- 『UXによる業務生産性を向上した事例及びマルチOS開発環境のXPLATFORMの紹介』
TOBESOFT CO.,LTD 崔彰桓 様
- ディスカッション:UXのROI/評価指標
グローバルに通用するUI



5月 6月 7月 8月 9月 10月 11月 12月 1月 2月 3月

【セミナー】

- ・ ユーザーモデリング/ペルソナ/ストーリーボード
- ・ iOS開発関係
 - ・ Android開発関係
 - ・ HTML5開発関係

【協働プロジェクト(案)】

- ⊕ ユーザーモデリング/ペルソナ作成
 - ⊕ UIデザイン調査/アイデア(各自)
 - ⊕ ストーリーボード検討/作成
 - ⊕ UIデザインスケッチ(各自)
 - ⊕ プロトタイプ開発(実習)
 - ⊕ プロトタイプ開発(各自)
 - ⊕ プロトタイプ開発(実習)
- ▶ 開発環境準備
 - ◎ ユーザビリティ評価/UI見直し
 - ◎ 開発-----▲-----▲
 - ◎ 最終評価

日時：2012年5月24日(木) 13時30分～18時00分
会場：リコーITソリューションズ本社事業所
内容：セミナー&ディスカッション
協働プロジェクト
懇親会

ご清聴ありがとうございました

END